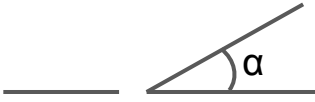


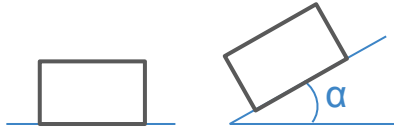
# ESTÀTICA I DINÀMICA

## DIBUIX

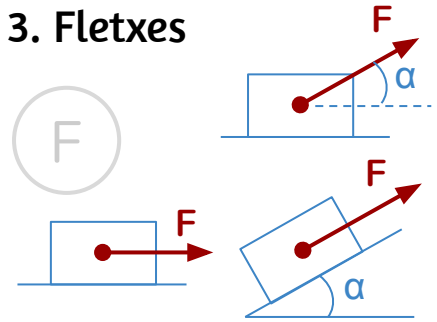
### 1. Terra



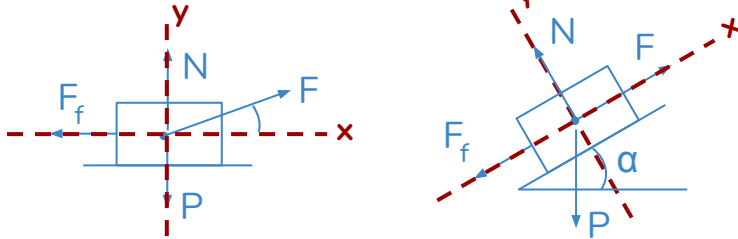
### 2. Caixa



### 3. Fletxes



### 4. Triar els eixos



Ens quedem la direcció amb més fletxes (o, si n'hi ha, la de l'acceleració)

Hi ha fletxes tortes?

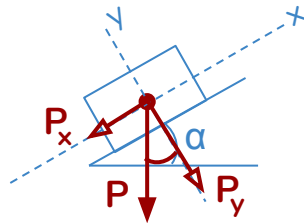
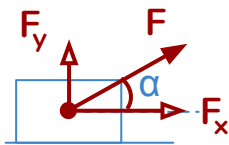
Sí

No

### 5. Separar les fletxes tortes

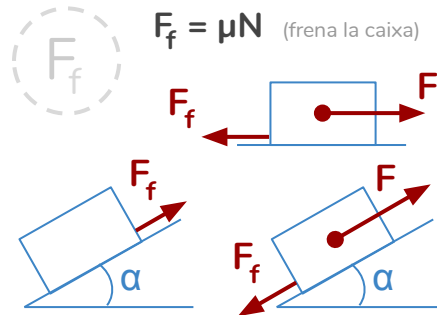
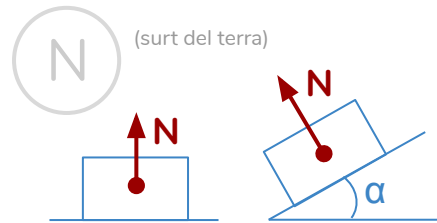
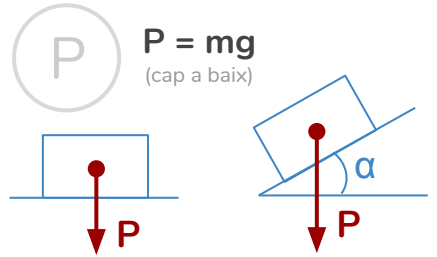
$$F_x = F \cdot \cos(\alpha)$$

$$F_y = F \cdot \sin(\alpha)$$



$$P_x = P \cdot \sin(\alpha)$$

$$P_y = P \cdot \cos(\alpha)$$



## CÀLCULS

La caixa es mou?

No

Sí

Accelera o frena?

No

Sí

$$\Sigma F = 0$$

F. Amunt = F. Avall  
F. Esquerra = F. Dreta

$$\Sigma F = m \cdot a$$

$$\Sigma F = 0$$

Empeny - Frena =  $m \cdot a$   
La direcció que no té acceleració es fa com en l'altre cas.